

Ogłoszenie nr 500124947-N-2018 z dnia 05-06-2018 r.

**Dziwnów: Opracowanie aplikacji mobilnej dla Gminy Dziwnów.  
OGŁOSZENIE O WYNIKACH KONKURSU**

**Zamieszczanie ogłoszenia:**

obowiązkowe.

**Ogłoszenie o konkursie było zamieszczone w Biuletynie Zamówień Publicznych**  
tak

Numer ogłoszenia: 500063996-N-2018

**W Biuletynie Zamówień Publicznych zostało zamieszczone ogłoszenie o zmianie ogłoszenia:**  
nie

**Konkurs dotyczył projektu lub programu współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej**  
tak

Nazwa projektu lub programu

Regionalny Program Operacyjny Województwa Zachodniopomorskiego 2014-2020 Oś priorytetowa 4  
Naturalne otoczenie człowieka Działanie 4.9 Rozwój zasobów endogenicznych

**SEKCJA I: ZAMAWIAJĄCY**

**I. 1) NAZWA I ADRES:** Gmina Dziwnów, Krajowy numer identyfikacyjny 81168491800000, ul. ul.  
Szosowa 5, 72420 Dziwnów, woj. zachodniopomorskie, państwo Polska, tel. 913 275 163, e-mail  
inwest@dziwnow.pl, faks 913 275 164.

Adres strony internetowej (url): [www.bip.dziwnow.pl](http://www.bip.dziwnow.pl)

**I.2) RODZAJ ZAMAWIAJĄCEGO:**

Administracja samorządowa

**SEKCJA II: PRZEDMIOT KONKURSU**

**II.1) Nazwa nadana konkursowi przez zamawiającego:**

Opracowanie aplikacji mobilnej dla Gminy Dziwnów.

**Numer referencyjny:** WZP.271.6.2018

**II.2) Określenie przedmiotu konkursu:**

Przedmiotem konkursu jest opracowanie scenariusza aplikacji dla smartfonów i tabletów, pracujących w systemach Android i iOS dla gminy Dziwnów pod nazwą „Poznaj Dziwnów VR/AR”. Projekt jest realizowany przez gminę Dziwnów, a współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Zachodniopomorskiego, działanie 4.9. Rozwój Zasobów Endogenicznych.

**II.3) Główny kod CPV:** 72400000-4

**Dodatkowe kody CPV:**

72000000-5,

79342200-5

**SEKCJA III: WYNIKI KONKURSU**

**III.1) INFORMACJE O UCZESTNIKACH KONKURSU:**

**Liczba uczestników** 3

w tym

**Liczba uczestników małych/średnich przedsiębiorstw:** 3

**Liczba uczestników z innych państw członkowskich Unii Europejskiej:** 0

**Liczba uczestników z innych państw nie będących członkami Unii Europejskiej:** 0

**III.2) DATA DECYZJI SĄDU KONKURSOWEGO**

29/05/2018

**Konkurs został unieważniony**

nie

### III.3) NAGRODY:

#### III.3.1) Nazwy i adresy autora(ów) wybranej pracy konkursowej/wybranych prac konkursowych

STETTINER Daniel Czapiewski, dc@stettiner.eu, ul. Strzałkowska 21, Szczecin, 71-730, zachodniopomorskie

Autor wybranej pracy konkursowej jest małym/średnim przedsiębiorcą:  
tak

#### III.3.2) WARTOŚĆ NAGRODY:

Wartość wydanej (wypłaconej) nagrody bez VAT (*dane liczbowe*): 0

##### Informacje dodatkowe:

Główną nagrodą w konkursie było zaproszenie do udziału w postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego, prowadzonego w trybie zamówienia z wolnej ręki, którego przedmiotem będzie opracowanie aplikacji mobilnej.

Z up. Burmistrza  
Łukasz Dziach  
Zastępca Burmistrza

